

Larp

Live Action Role Playing

Live Action Role Playing (LARP) oder Liverollenspiel bezeichnet ein Rollenspiel, bei dem die Spieler ihre Spielfigur auch physisch selbst darstellen. Es handelt sich also um eine Mischung aus dem Pen-&-Paper-Rollenspiel und dem Improvisationstheater. Das Spiel findet in der Regel ohne Zuschauer statt. Die Teilnehmenden können im Rahmen einer Rolle, die die eigene Figur und ihre Eigenschaften und Möglichkeiten beschreibt, frei improvisieren. Die Spielfigur wird Charakter genannt. Soweit möglich finden Liverollenspielveranstaltungen an Spielorten statt, deren Ambiente dem Szenario der Spielhandlung entspricht, und die Charaktere werden mit einer entsprechenden Gewandung kostümiert.

Die Szenarien der Liverollenspiele fallen in verschiedene Genres wie etwa Fantasy, Cyberpunk, Steampunk, Science Fiction, Horror, Endzeit/Postapokalypse, Western oder Vampire. Die meisten Veranstaltungen können dem Fantasy-Bereich zugeordnet werden.

Je nach thematischer Ausrichtung werden verschiedene Arten von Cons unterschieden, darunter Schlachtencons, Ambientecons, Abenteuercons, Hofhaltungen, Tavernencons und weitere.

Gelegentlich werden auch Turniere oder sogar eigene.

Sportarten wie Rumpelstumpf, **Pompsball** oder Juggler in den Spielfluss eingebunden

Regeln

Grundsätzlich lassen sich die LARP-Regelwerke in zwei Gruppen einteilen Punkte- bzw. Fertigkeitenbasierte Regeln

Diese Regelwerke stehen stark in der Tradition des Pen-&-Paper-Rollenspiels. Die Eigenschaften der Spielfigur werden durch ein System von Punktwerten beschrieben, die jeweils eine bestimmte Fertigkeit der Figur repräsentieren wie: Kampf, Verteidigung, Spuren, Magie, Heilen von Wunden usw.

Punktloses Regelwerk

Nach dem Regelprinzip: Du kannst, was Du kannst (DKWDK), gibt es keine Magie oder sonstige Fähigkeiten, sondern nur Dinge, die vom Spieler auch wirklich durchgeführt werden können. Ein Spieler muss also, wenn er zum Beispiel „Spuren lesen“ will, auch wirklich in der Lage sein, Spuren deuten zu können.

Waffen im Liverollenspiel

Bewaffnete Konflikte werden im Liverollenspiel durch möglichst realistisch aussehende, aber relativ ungefährliche Polsterwaffen simuliert. Entsprechend dem oft verwendeten Fantasy-Szenario kommen eine Vielzahl von Klingenwaffen - wie Schwerter, Dolche, Äxte oder sogar Pfeil und Bogen zum Einsatz.

